

Název soutěže: Vývoj mobilních aplikací pro portál SENOSEC.CZU.CZ

Podtitul soutěže: *Mezifakultní soutěž studentů ČZU za finanční podpory MŽP v rámci projektu Ochrana zvířat při sklizni a sečích*

Termíny soutěže:

- Zahájení soutěže: 15. červen 2015
- Uzavření soutěže: 29. listopadu 2015
- Vyhlášení vítězů: 14. prosince 2015

Popis soutěže:

Provozně ekonomická fakulta ČZU spolu s Fakultou lesnickou a dřevařskou ČZU za finanční podpory Ministerstva životního prostředí ČR (MŽP) vyhlašuje soutěž studentů o nejlepší mobilní aplikaci pro uživatele webového portálu SENOSEC.CZU.CZ

Mobilní aplikace, kterou v rámci soutěže vzniknou, budou určeny pro koncové uživatele, tj. soukromé zemědělce nebo pracovníky zemědělských podniků, členy mysliveckých spolků a dobrovolníky z řad veřejnosti, a budou rozšiřovat základní funkce portálu SENOSEC.CZU.CZ pro mobilní elektronické zařízení (chytré mobilní telefony, tablety).

Pravidla a podmínky soutěže:

1. Organizátor soutěže je ČZU. MŽP poskytuje v rámci soutěže finanční podporu ČZU a podílí se na vyhodnocení soutěže, tj. na výběru vítězných studentských týmů.
2. Účastníci soutěže jsou studentské týmy. Studentské týmy v soutěži jsou minimálně dvoučlenné, a vždy tvořené alespoň jedním studentem z FLD ČZU, FŽP ČZU nebo FAPPZ ČZU („myslivec“ nebo „zemědělec“) a alespoň jedním studentem z PEF ČZU nebo TF ČZU („programátor“) (dále jako Studenti).
3. Soutěžící studentské týmy mají možnost konzultací ze strany pověřených odborných pracovníků ČZU, kteří spravují a vedou vývoj portálu SENOSEC.CZU.CZ
4. Soutěžícím studentským týmům je umožněn přístup ke službám portálu SENOSEC.CZU.CZ prostřednictvím aplikačního programového rozhraní (API) a k dokumentaci tohoto API.
5. Studenti ze soutěžních týmů se nesmějí účastnit vyhodnocení soutěže na straně hodnotitelů a musejí být řádnými studenty denního nebo kombinovaného studia bakalářského, magisterského nebo doktorského studijního programu ČZU.
6. Studenti se přihlašují do soutěže v kurzu systému MOODLE s názvem „Studentská soutěž: Vývoj mobilních aplikací pro portál SENOSEC.CZU.CZ“ na adrese <https://projekty.czu.cz/course/view.php?id=430> (dále jako Kurz).
7. Studenti svým přihlášením do Kurzu souhlasí s pravidly a podmínkami soutěže, s podobou hodnocení soutěže a hodnotícími kritérii soutěže. Studenti svým přihlášením do soutěže v Kurzu dávají souhlas ČZU k prověření jejich identity.
8. Studenti se mohou do soutěže přihlašovat a vytvářet soutěžící týmy od data zahájení soutěže do data uzavření soutěže. Soutěžní týmy Studentů mezi sebou vzájemně nespolupracují, nevytvářejí kartel.

9. Studenti mohou v Kurzu v modulu fórum s názvem „Tržiště nápadů / Hledání partáka do týmu“ (dále jako Fórum) navrhovat typ, podobu a funkci zamýšlené mobilní aplikace, diskutovat a domlouvat svůj vlastní tým. Studenti využijí Fórum pro tvorbu svého týmu. Studenti nesou odpovědnost za úroveň diskuze ve Fóru. Užití vulgárních výrazů, urážek nebo zesměšňování problematiky projektu na Fóru může vést k vyloučení ze soutěže. Studentům účastí ve Fóru nevzniká nárok na účast v týmu nebo získání soutěžního partnera pro svůj tým.
10. Výsledky každý soutěžící tým odevzdává elektronicky do Kurzu do data uzavření soutěže, a to v podobě souborů obsahujících: 1) funkční aplikaci nebo instalační balíček, 2) zdrojový kód aplikace, 3) dokumentaci ke zdrojovému kódu, 4) manuál pro uživatele.
11. Vytvořená mobilní aplikace může být pro platformu Android OS, Apple iOS nebo Microsoft mobile OS. Studentům je doporučována především platforma Android OS.
12. Vytvořené výsledky (aplikace, dokumentace, kód, manuál) soutěžními studentskými týmy budou užívány veřejně pro potřeby portálu SENOSEC.CZU.CZ a budou bezúplatně poskytnuty třetím stranám.
13. Účastí Studentů v soutěži nevzniká Studentům žádný nárok. Výhru nelze právně vymáhat. Rozhodnutí hodnotící komise a organizátora soutěže jsou závazná a není proti nim odvolání.
14. Soutěžící tým a Studenti, kteří poruší pravidla soutěže, řady ČZU, zákony ČR nebo se dopustí neetického chování, budou vyloučeni ze soutěže.
15. ČZU a MŽP si vyhrazují právo soutěž kdykoliv zrušit, případně kdykoliv jednostranně změnit její pravidla. ČZU ani MŽP nenesou odpovědnost za počínání účastníků soutěže, za jakoukoli nesprávnou či nepřesnou informaci, za technické nebo jiné problémy, za nesrovnalosti a problémy vzniklé v souvislosti se soutěží.

Průběh soutěže:

Soutěž vývoje mobilních aplikací probíhá následujícím způsobem:

1. Přihlášení Studentů do soutěže v Kurzu a sestavení studentských soutěžních týmů.
2. Každý tým si definuje podobu a funkce zamýšlené mobilní aplikace, a to na společné schůzce týmu. Výběr platformy mobilní aplikace - je možné zvolit jen jednu.
3. Každý tým si vede deník vývoje a schází se na pravidelných schůzkách.
4. Soutěžící tým konzultuje své návrhy, postup vývoje a testování aplikace s pověřenými odbornými pracovníky ČZU, kteří spravují a vedou vývoj portálu SENOSEC.CZU.CZ

Vyhodnocení soutěže:

Pro vyhodnocení soutěže bude sestavena hodnotící komise ze zástupců ČZU a MŽP. Hodnocení bude probíhat prezentací a demonstrací výsledků ze strany týmů před hodnotící komisí. Hodnotící komise soutěže ohodnotí každý tým podle hodnotících kritérií soutěže na bodové škále (0-100 bodů).

Studentské soutěžní týmy budou seřazeny podle součtu bodů za všechny hodnotící kritéria soutěže a daný tým, a ohodnoceny následujícím způsobem (odměna se rozpočítá mezi členy týmu rovným dílem):

- 1. místo: Kč 30 000,-- mimořádného stipendia + Kč 10 000,-- cena rektora ČZU
- 2. místo: Kč 15 000,-- mimořádného stipendia + Kč 4 000,-- cena rektora ČZU
- 3. místo: Kč 5 000,-- mimořádného stipendia + Kč 1 000,-- cena rektora ČZU

- 4. až 5. místo: Kč 5 000,-- mimořádného stipendia

Hodnotící kritéria soutěže:

- **Použitelnost a ergonomie** aplikace v terénu pro uživatele;
- **Vzhled** a grafické řešení aplikace;
- **Úroveň rozšíření** základních funkcí portálu;
- **Přínosnost a užitek** aplikace pro projekt z hlediska sběru dat nebo komunikace stran projektu;
- **Spolehlivost a stabilita** aplikace na mobilním zařízení a pro přenos dat v terénu.